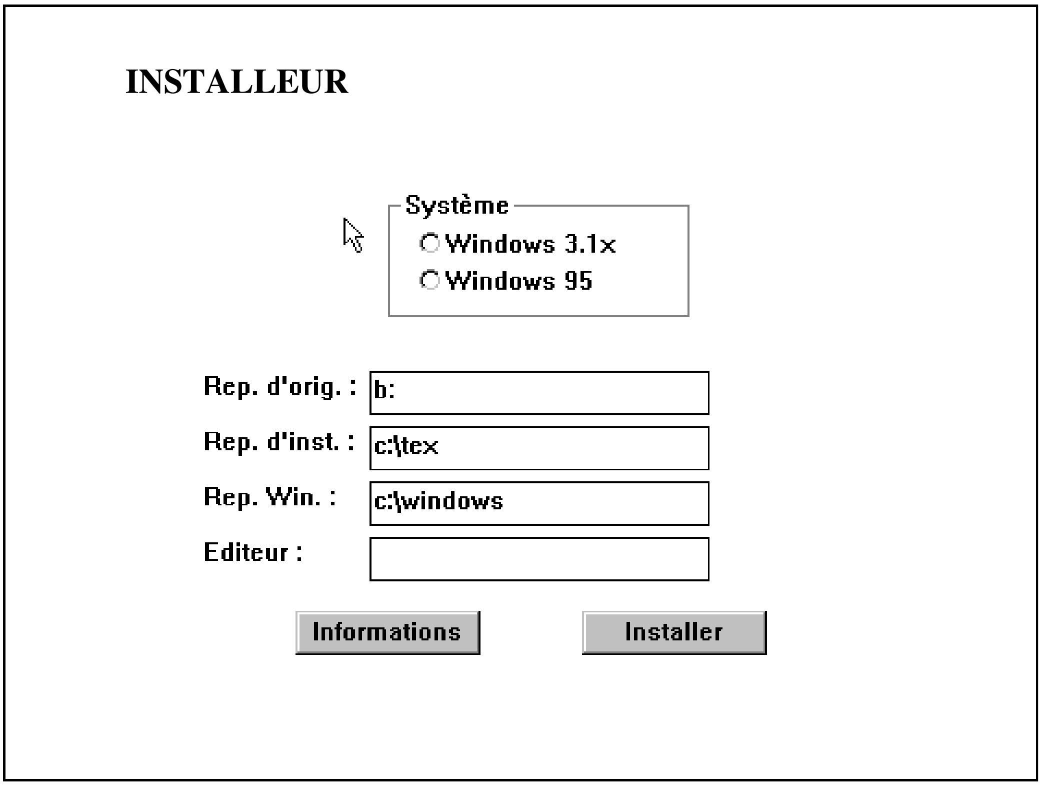
Présentation Win-GUT

- Interface graphique écrite en C++
- Basée sur la distribution Dos-GUT
- Moteur gTeX de R. Young distrib. 2.2 V. 3.14159 (WEB2C de K. Berry)
- TeX & TeX--XeT
- Visualisation et gestion d'impression : dviwin version 2.9 de H. Sendoukas

- Driver PostScript dvips de Th. Rokicki V 5.58
- Système ArabicTeX de Y. Haralambous
- Ensemble babel de Y. Braams
- Ensemble french de B. Gaulle V3.46 de juillet 96
- Ces deux systèmes peuvent être utilisés indifféremment
- Editeur installé en standard : Micro-Emacs version 3.11c de D. M. Lawrence

Configuration requise

- 80386 et au delà
- Windows 3.11 avec 6 Mo de RAM
- Windows 95 avec 8 Mo de RAM
- 23 Mo d’espace disque
- Coprocesseur arithmétique



Fenêtre du programme d’installation

Le sous-groupe **Système** permet de spécifier le système sous lequel Win-GUT va être installé.

Rep. d’orig. : chemin d'accès au répertoire contenant le fichier wingut.zip (d:\gut\wingut dans le cas de l’installation à partir du cédérom TeX Live).

Rep. d’inst. : répertoire dans lequel doit être installé Win-GUT.

Rep. Win. : répertoire dans lequel est installé Windows (généralement c:\windows, mais à contrôler).

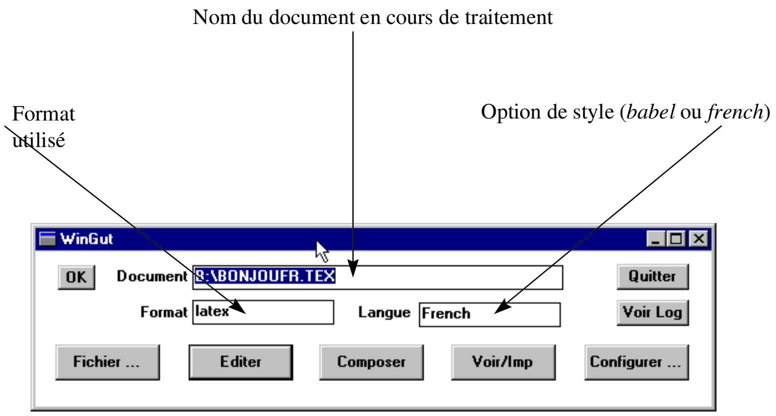
Editeur : si cette boîte de dialogue n’est pas renseignée, c’est l’éditeur de texte Micro-Emacs qui est installé par défaut ; sinon, elle doit contenir le chemin d'accès à l’éditeur choisi (c:\windows\write.exe par exemple).

Informations : affiche un fichier d’aide.

Installation : lance le processus d’installation.

Attention, le nom des fichiers ou répertoires doivent être donnés au format Windows 3.1x (nnnnnnnn.ext). Si vous travaillez sous Windows 95 en utilisant des noms longs, cherchez leurs alias par le biais de la commande **dir** sous DOS.

Fenêtre Principale de Win-GUT



Fichier : ce bouton active un browser de hiérarchie qui permet de sélectionner le fichier à traiter ; le nom du fichier peut être aussi directement tapé dans la fenêtre Document.

Editer : lance l'édition du fichier précédement selectionné avec l'éditeur de texte choisi lors de l'installation.

Composer : exécute la compilation du fichier TeX en fonction des paramètres précisés dans les boîtes de dialogues Format et Langue .

Voir/Imp : affiche le résultat de la compilation (fichier .dvi) à l'aide de la visionneuse Dviwin. C'est elle qui permet d'imprimer le document.

Configurer : ce bouton affiche un sous-menu qui permet, entre autres, de modifier le contenu des boîtes Format et Langue .

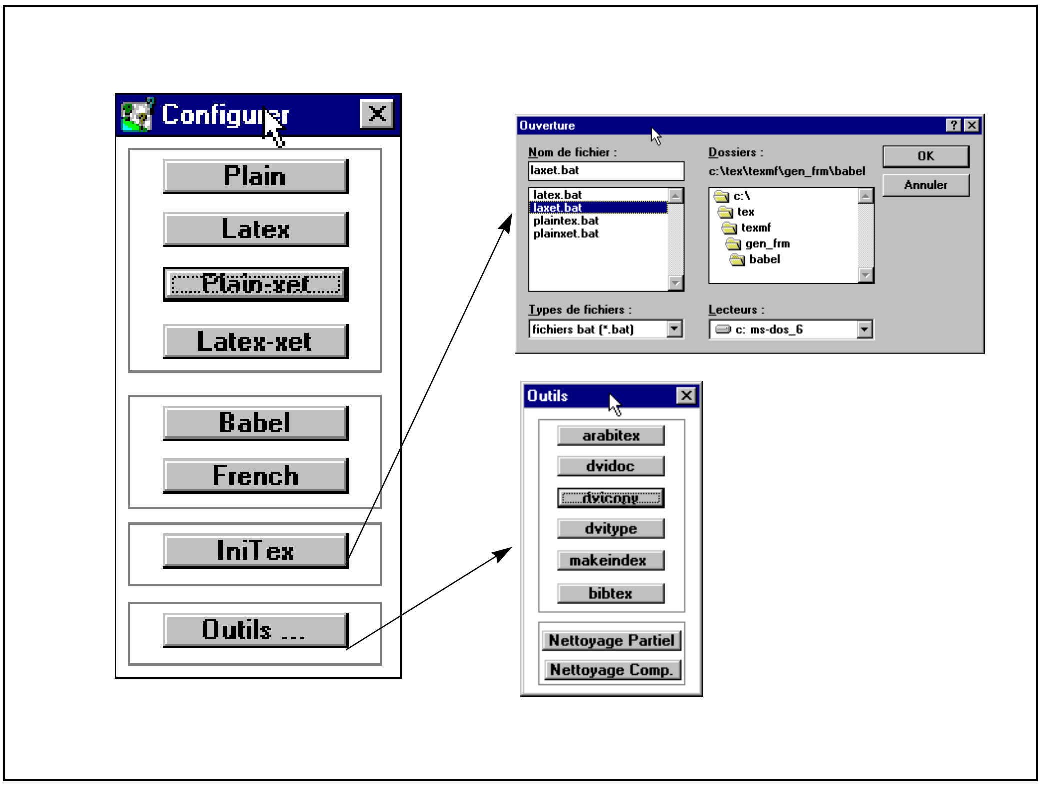
Voir Log : affiche le contenu du résumé de compilation (fichier .log).

Quitter : termine l'exécution du programme Win-GUT après avoir sauvegardé les environnements.

Format : cette boîte de dialogue peut prendre les valeurs : latex, plain, latex-xet, plain-xet ; les deux dernières valeurs correspondent aux formats permettant l'écriture de gauche à droite et de droite à gauche.

Langue : vous permet de sélectionner les modes french ou babel.

Important : les paramètres définis dans Format et Langue sont également utilisés lors de la création des formats par **Initex** (voir plus loin).



Menu affiché par le bouton Configurer

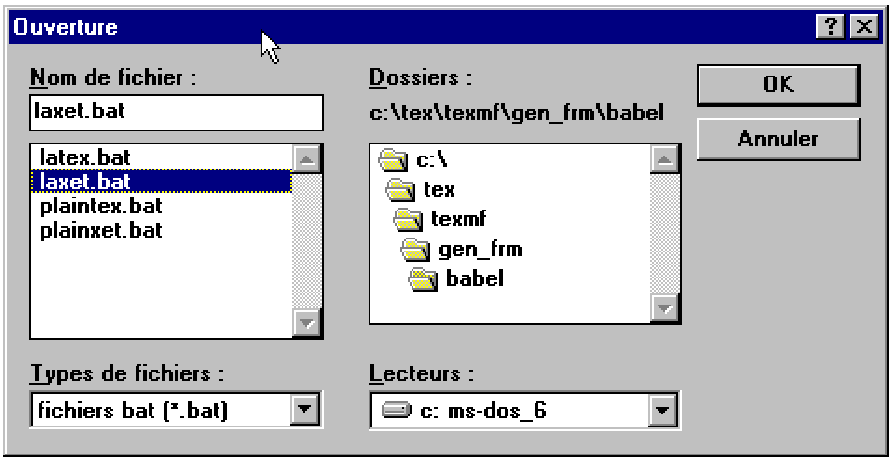
de la fenêtre principale de Win-GUT.

Les six premiers boutons répartis en deux groupes permettent de modifier les paramètres Format et Langue de la fenêtre principale.

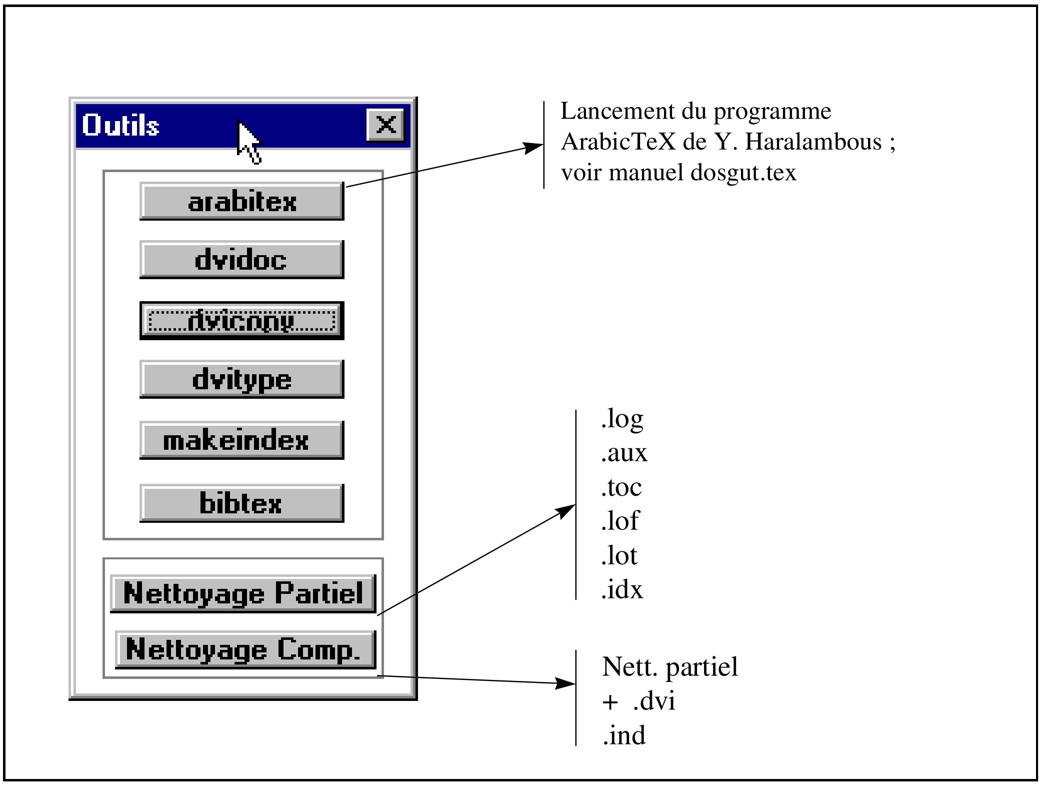
Initex : lance le programme Initex de création des formats, en fonction des deux paramètres précédement définis. L'activation de ce bouton affiche une première fenêtre (non représentée ici) comportant elle même 2 boutons : Ok et Fichier ; la fenêtre représentée ci-dessus est le résultat de la pression sur ce dernier bouton. Ce *browser* permet de sélectionner le fichier .bat de création des formats. Ces fichiers sont rangés dans les répertoires french et babel. Une fois le bon fichier selectionné (cxleur nom est assez explicite), il suffit de cliquer le bouton OK de la première fenêtre pour lancer la création du format souhaité.

Remarque : la distribution comporte tous les formats standards. Il n'est utile de le recréer que lors d'un changement de version ou pour des applications spécifiques.

Outils : affiche le sous-menu représenté à droite et détaillé ci-après.



Dans l'exemple ci-dessus, le fichier laxet.bat est sélectionné pour lancer la création par Initex du format latex.frm qui permet l'écriture dans les deux sens. Les fichiers .frm ainsi créés sont rangés automatiquement dans le répertoire .../texmf/frm, soit directement, soit dans le sous répertoire tex--xet (cas présent).



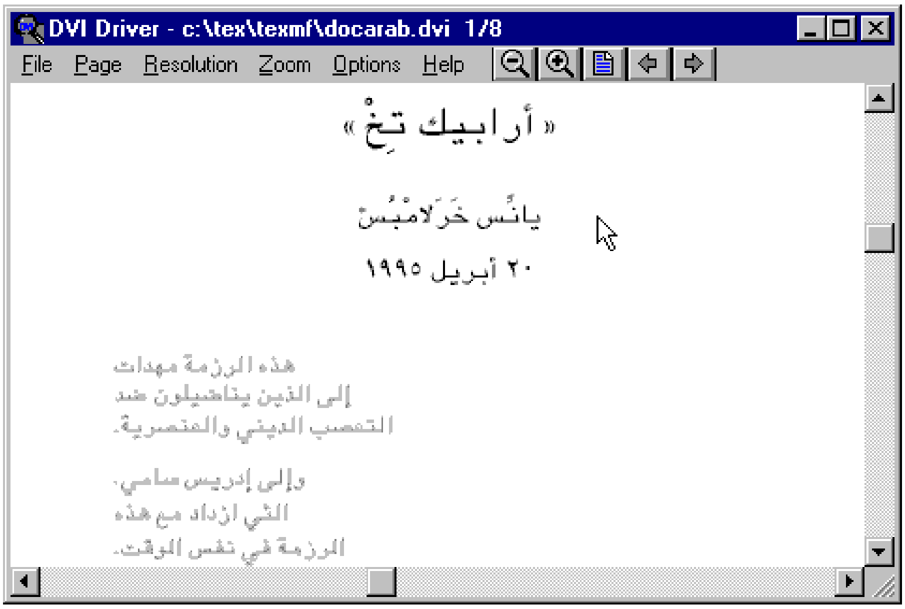
Sous-menu affiché par le bouton Outils
du sous-menu Configurer.

dvidoc, dvicopy et dvitype : permettent de lancer ces programmes de manipulation des fichiers **dvi** (voir documents joints).

makeindex : programme de création automatique d'index (voir documents joints).

bibtex : programme de gestion des références bibliographiques (voir documents joints).

Nettoyage... : effacements des fichiers sus-cités pour le document courant.



DVIWIN

Fenêtre principale du programme dviwin de visualisation et d'impression des fichiers .dvi.

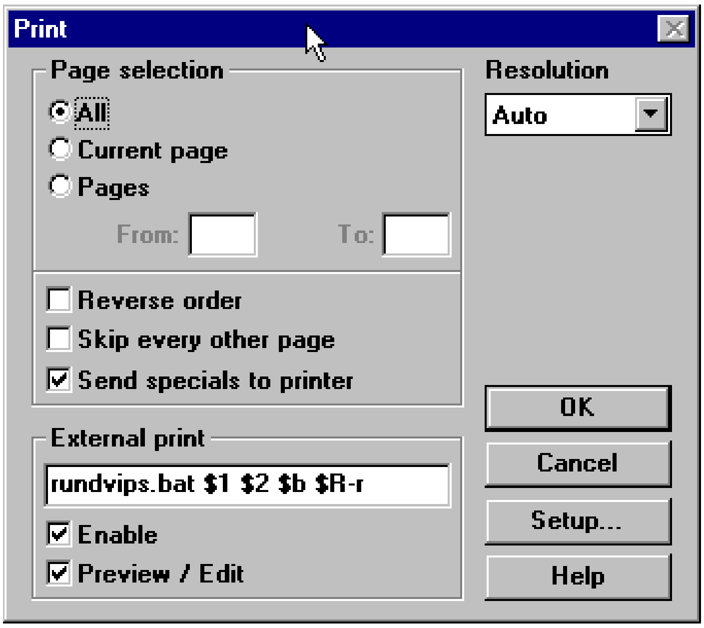
L'*installeur* de Win-GUT assure le paramétrage de dviwin pour une utilisation immédiate.

La résolution de visualisation est fixée à 300 dpi, compromis optimal entre performance et qualité d'affichage.

Les deux boutons représentant une loupe avec les signes + et - permettent de modifier le facteur d'échelle de l'affichage (Zoom).

Les deux boutons figurant des flèches permettent de se déplacer dans le document.

Impression : les deux sous-menus **Print Setup** et **Print...** du menu **File** vont permettre de lancer l'impression du document courant. Le premier sert à sélectionner l'imprimante destinataire, le second de lancer l'impression (voir page suivante).



Sous-menu Print...

External print : pour imprimer sur une imprimante PostScript en utilisant les ressources du pilote Dvips, la case Enable doit être cochée. Dans ce cas, Dvips est lancé et crée un fichier ayant pour nom celui du document suffixé par .ps. C'est ce fichier qui sera ensuite imprimé. C'est le fichier de commande rundvips.bat qui exécute cette opération. Selon votre installation, c'est ce fichier qu'il faudra modifier pour, par exemple copier le fichier sur le port imprimante si cette dernière est directement connectée à l'ordinateur, ou dans le *spool* si elle est en réseau.

Dans les autres cas (imprimantes non PostScript), la case Enable de External print ne doit pas **être** cochée.

Pour plus de détails, et en particulier l'impression des graphiques, voir la documentation du programme Dviwin (fichiers .wri du répertoire dviwin).

Remarque : l'impression de fichiers PostScript sur des imprimantes ne supportant pas ce langage n'est possible qu'à travers des produits tel que ghostscript, qui vont interpréter le fichier et le transformer en un fichier «bitmap» dédié à l'imprimante choisie.